

Contenido

- Germinación mágica -- 3
- Fabricación de flores de muelle -- 3
- La carta en el bolsillo -- 10
- Adivinación de todas las cartas -- 11
- Kolar y Kellar-dos maravillas -- 15
- Pizarras y mensajes -- 25
- C-It -- 29
- Panello -- 35
- Cuerdas, cuerdas, cuerdas -- 40
- El truco del turbante -- 48
- La cuerda estirada -- 56
- La araña -- 62
- La cuenta bucle al rescate -- 68
- Más cuerdas -- 69
- Cubiletes y algo más -- 72
- Noche de banco -- 76
- Monedas viajeras -- 78
- El regle maravilloso -- 86
- Desaparición de cuatro monedas -- 90
- La colecta aérea -- 91
- La moneda y la cajita -- 95
- El principio de la cosa -- 100
- Los tres objetos -- 105
- El problema de los cuatro ases -- 108
- Los tres ladrones -- 114
- La varita mágica -- 114
- La varita pasa-pasa -- 118
- Cualquier carta que digan -- 118
- Cualquier carta que digan-sobremesa -- 129
- Falsa mezcla total -- 132
- Instanto -- 134
- Los tazones de arroz -- 138
- Tazones de arroz-otro método -- 145
- Esos viejos catálogos -- 147
- El huevo aéreo -- 149
- Desaparición de un huevo -- 150
- Al Producto -- 152
- El dado Goldin -- 155
- El cristal atravesado -- 158
- Milk-eau -- 161
- La bolita y las cáscaras de nuez -- 168
- Transposición bola y pañuelo -- 172
- Una caja de producción -- 173
- Eslabones encadenados -- 176
- Pañuelo viajero y nudos espiritistas -- 178
- Las cartas al bolsillo -- 180
- Pañuelos y cajas de fósforo -- 187
- Poko Chinko -- 188
- Nikko -- 191
- Los palos del diablo -- 195
- El cono y la bola -- 200
- El vaso penetrante -- 205
- El cambio de Al Baker -- 209
- Duplicación de un nombre -- 211
- La pregunta y la respuesta -- 214
- El test del Tíber -- 215
- El test de la acción -- 220
- El periódico y las cartas elegidas -- 222
- Cartomagia olvidada -- 225
- La carta número treinta -- 225
- No lo volverán a hacer -- 226
- El truco del piano -- 229
- El mago enciende un fósforo -- 231
- El mago ciego -- 232
- El nudo desvanecido -- 237
- El pañuelo cortado -- 240
- La lavandería mágica -- 245